

# chp10 : 線性代數的本質 : 外積

陳擎文老師

# 線性代數的學習重點與探討主題

觀念

數學符號的意義

基礎

向量

矩陣

聯立方程式

行列式

主題

線性映射

坐標轉換

特徵向量

# 線性代數的學習重點

## 觀念

- 數學符號的意義

## 基礎

- 向量，張量
- 3D矩陣
- 行列式
- 聯立方程式
- 矩陣乘法
- 反矩陣
- 行空間，rank，零空間
- 非方陣的矩陣轉換

- 內積
- **外積**

## 主題

- **線性映射**
- **坐標轉換**
- 特徵向量，特徵值

# 線性代數授課的兩條線

## ➡ (1). 了解線性代數的本質

➡ 了解其背後的物理意義

➡ 了解關鍵重點

## ➡ (2). 學習如何計算

➡ 了解數學的定義，公式，定理，證明

➡ 練習計算

# 參考資料

- ➡ <https://www.youtube.com/watch?v=eu6i7WJeinw>

# 探討主題

➡ 外積 (cross product)

# 外積的算法

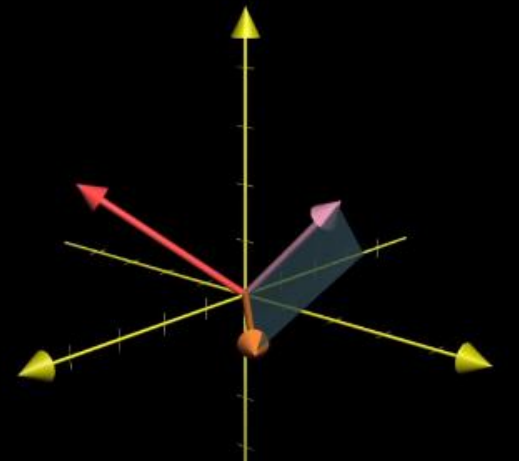
➔ 外積的算法

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_2 \cdot w_3 - w_2 \cdot v_3 \\ v_3 \cdot w_1 - w_3 \cdot v_1 \\ v_1 \cdot w_2 - w_1 \cdot v_2 \end{bmatrix}$$

➔ 外積的結果是個向量

$$\vec{v} \times \vec{w} = \underbrace{\vec{p}}_{\text{vector}}$$

With length 2.5





# 外積的算法

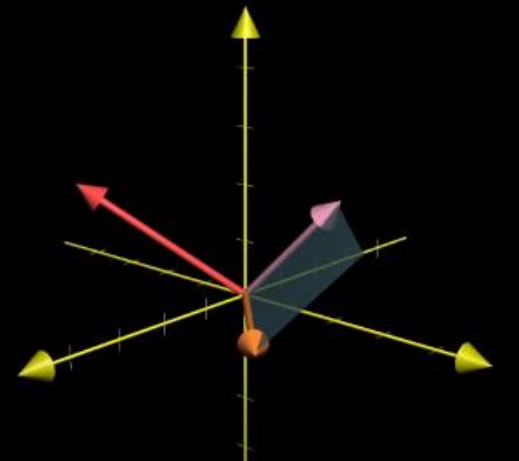
➔ 外積的算法

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_2 \cdot w_3 - w_2 \cdot v_3 \\ v_3 \cdot w_1 - w_3 \cdot v_1 \\ v_1 \cdot w_2 - w_1 \cdot v_2 \end{bmatrix}$$

➔ 外積的結果是個向量

$$\vec{v} \times \vec{w} = \underbrace{\vec{p}}_{\text{vector}}$$

With length 2.5





# 外積(cross product)的物理意義(1)

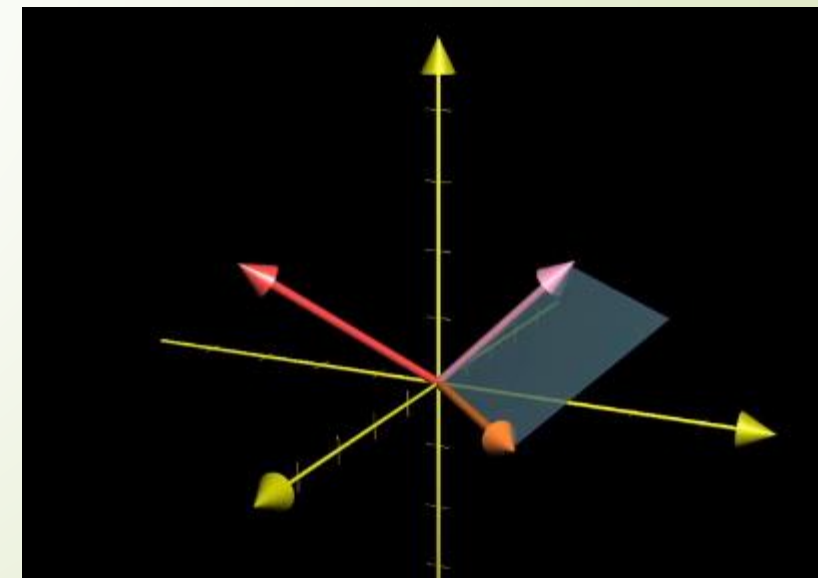
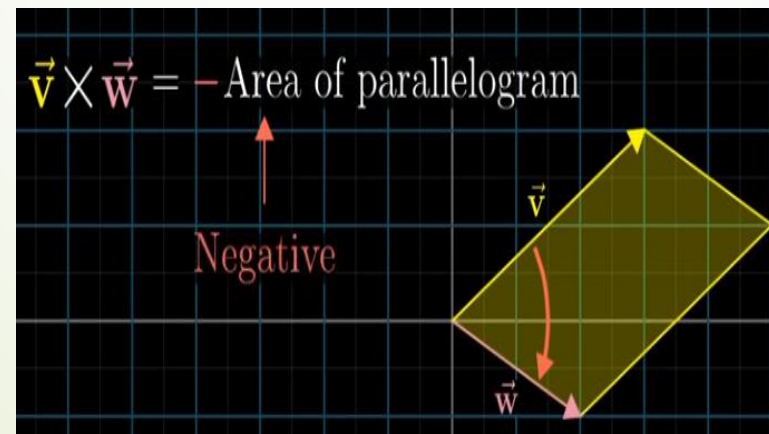
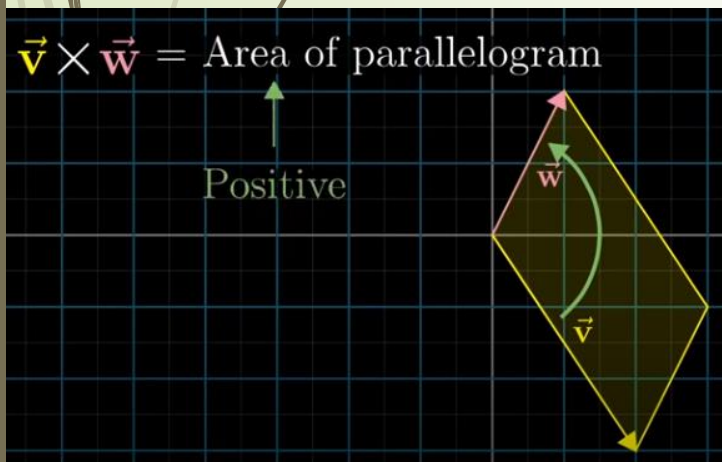
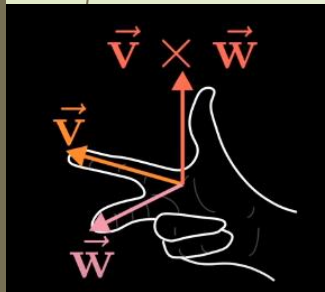
➔  $\vec{v} \times \vec{w} = \text{向量}$

➔ 其長度值： $vw$ 形成的平行四邊形面積，若 $v$ 在 $w$ 右邊，為正值

➔ 其方向：方向垂直平行四邊形，長度值為面積

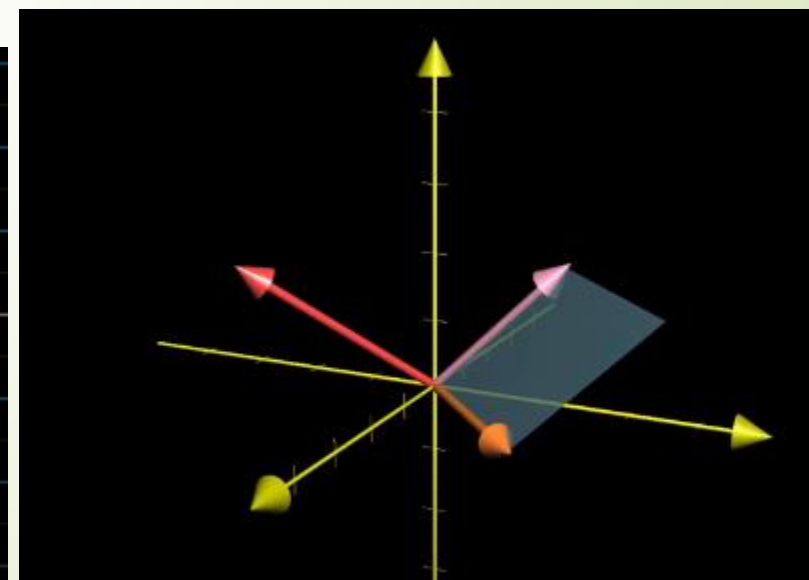
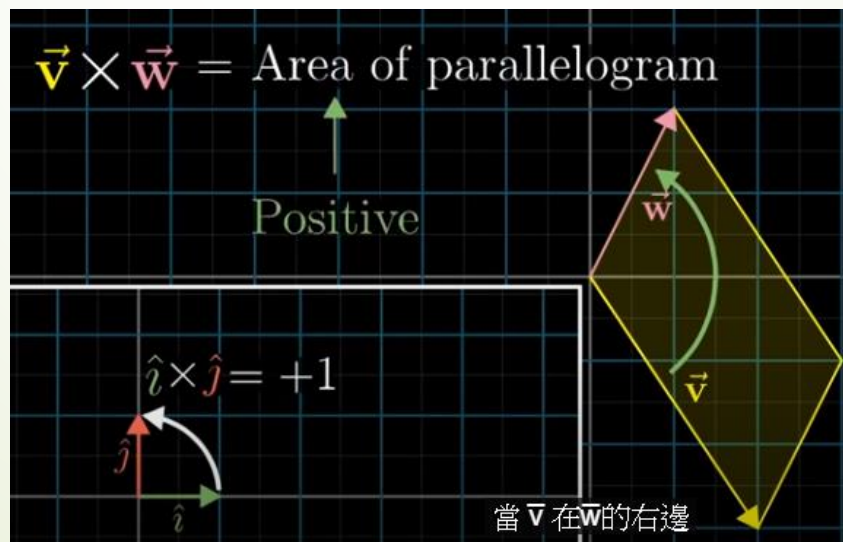
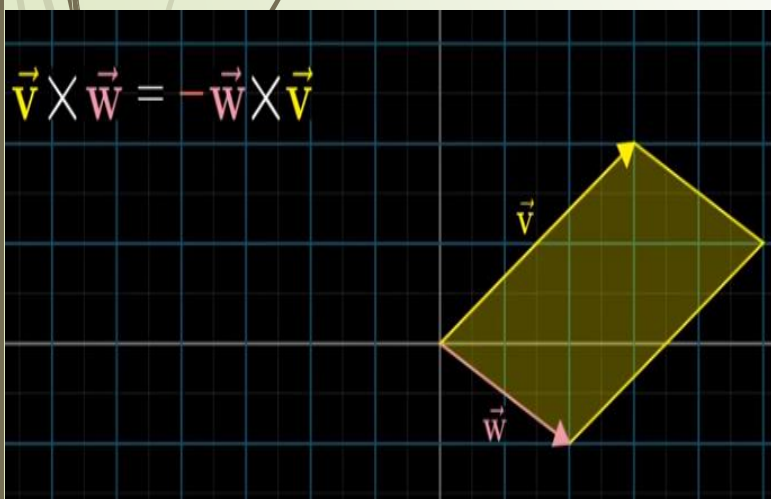
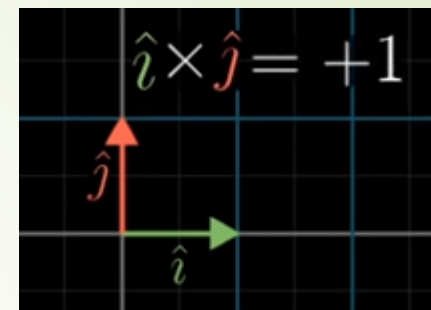
➔ 方向：可以用右手定則，左手定則判定

➔  $\vec{v} \times \vec{w} = vw$ 形成的平行四邊形面積，若 $w$ 在 $v$ 右邊，為負值



# 外積交換次序，值變負

- ➔  $\vec{v} \times \vec{w} = -\vec{w} \times \vec{v}$
- ➔ 原因：因為vw的方向相反
- ➔ 外積用右手定則判定正負



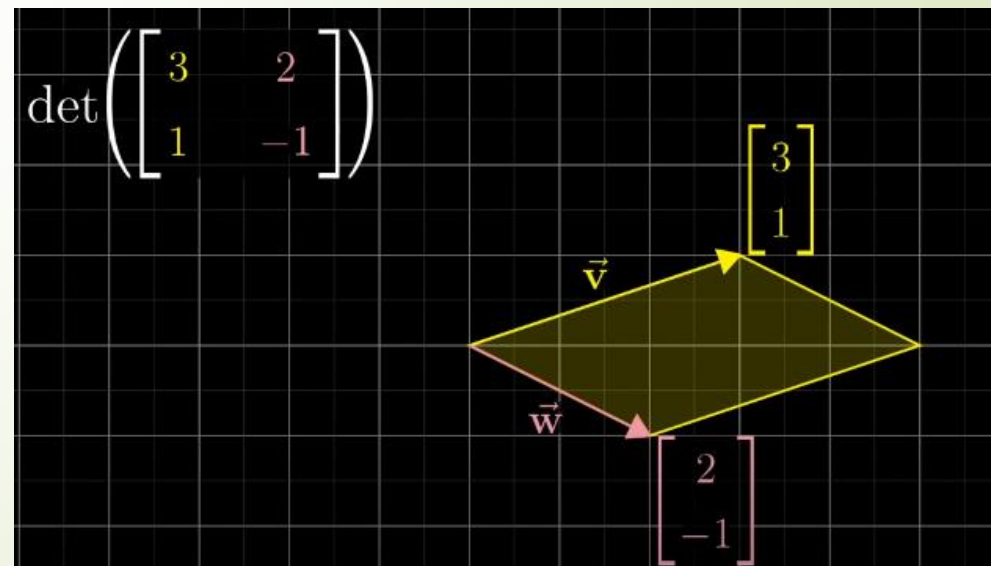
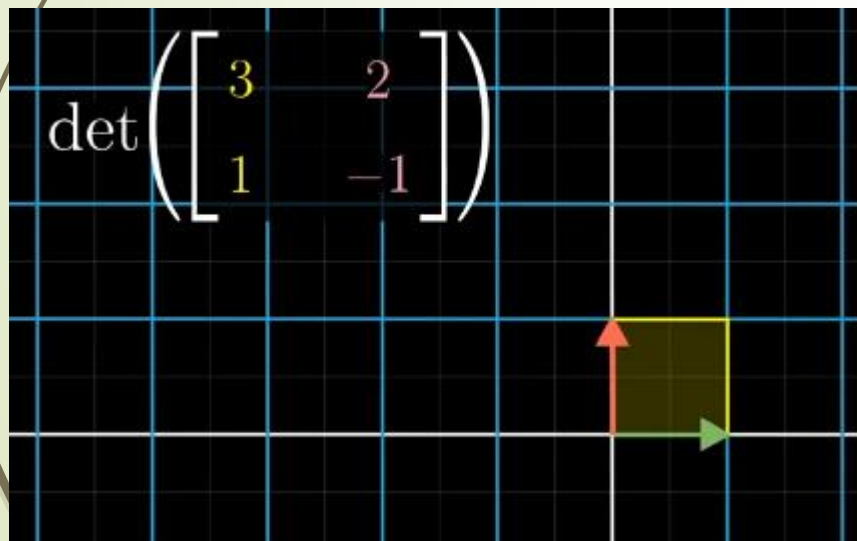
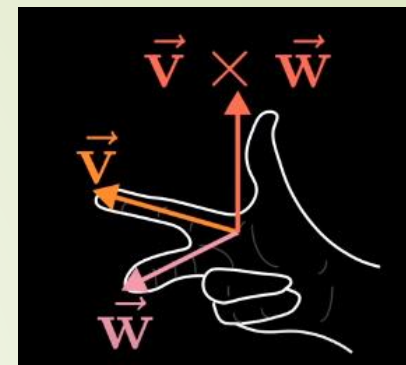
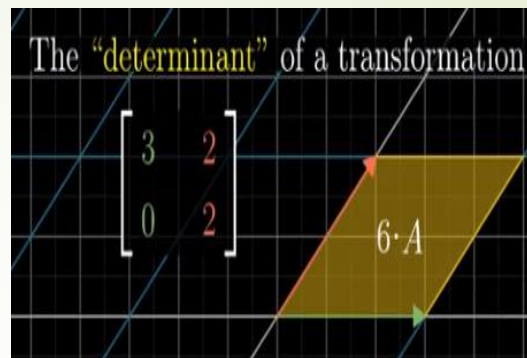
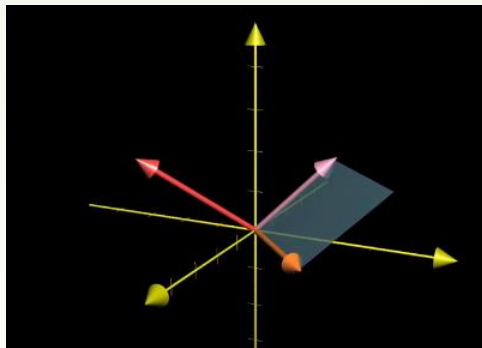
# 外積的物理意義(2)，向量長度=行列式=面積

➔  $\vec{v} \times \vec{w} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$

➔ 結果：是個向量

➔ 其長度值：平行四邊形面積=行列式值 =  $\det\left(\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}\right)$

➔ 其方向：垂直vw平面，用右手定則，左手定則判斷



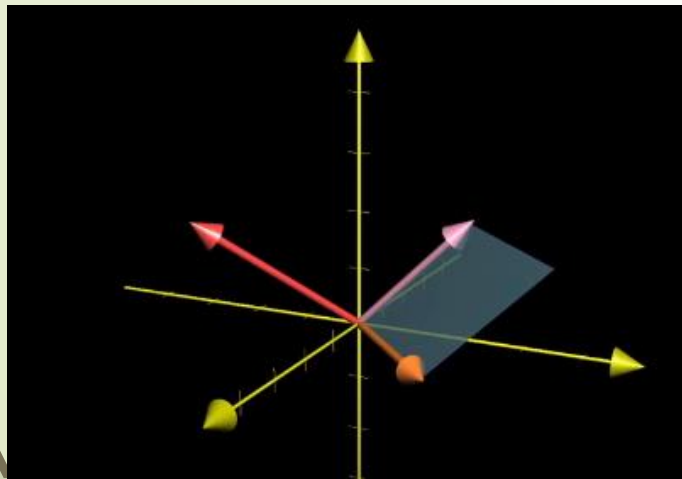
# 範例1：計算 $\begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$

➔ 計算  $\begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} =$

➔ 其值： $\det\left(\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}\right) = -3 - 2 = -5$

➔ 方向：因為vw符合左手定則，為負

➔ 符合：左手，食指為v，中指為w，左手為負值



$\vec{v} \times \vec{w} = \det\left(\begin{bmatrix} -3 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}\right) = -3 \cdot 1 - 2 \cdot 1 = -5$

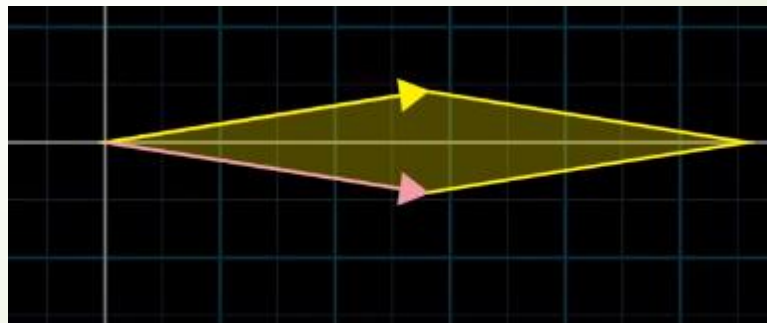
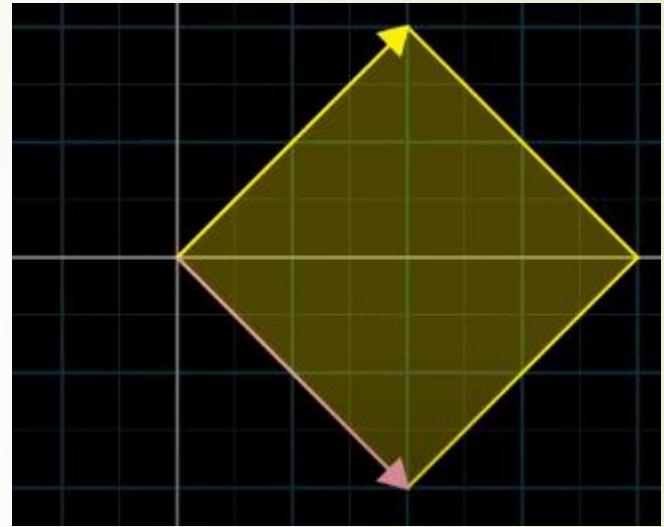


# 兩向量 $\vec{v}, \vec{w}$ 垂直的外積面積最大

➔  $\vec{v} \times \vec{w} =$  平行四邊形面積

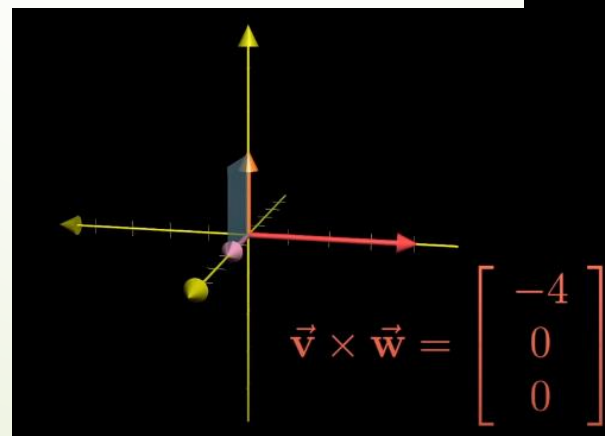
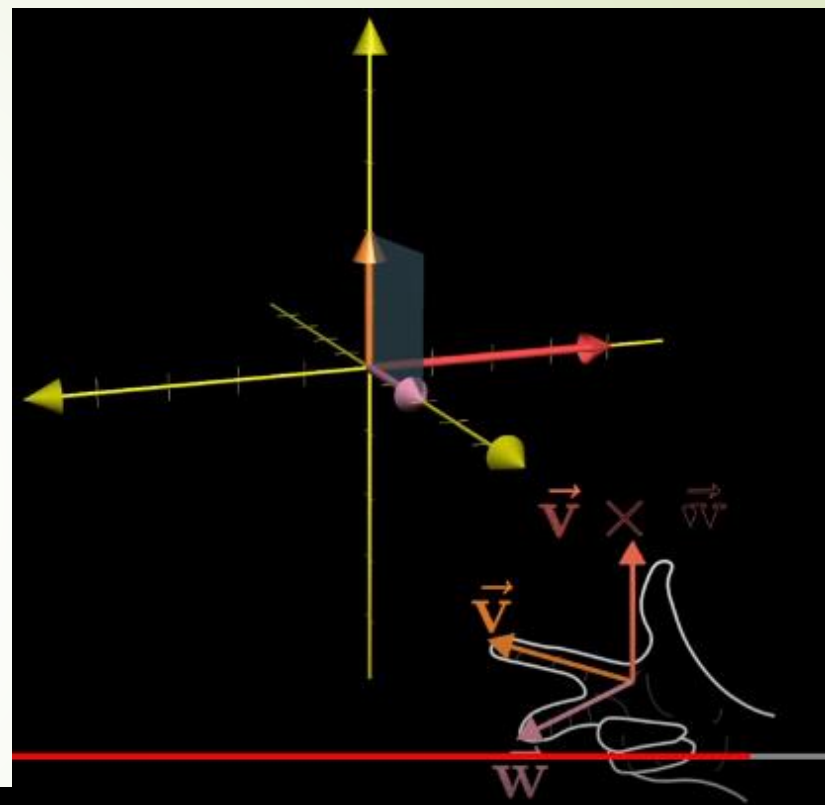
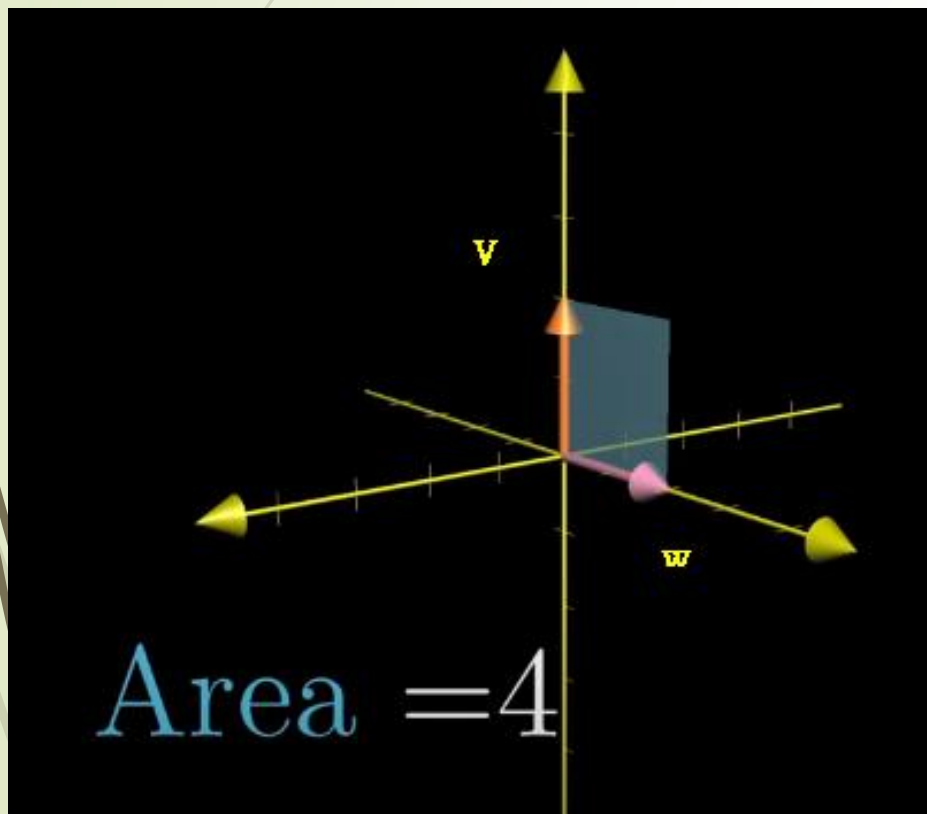
➔ (1)  $\vec{v}, \vec{w}$  互相垂直

➔ (2)  $\vec{v}, \vec{w}$  不互相垂直



# 範例2：判斷外積結果的向量方向

➔ 求  $\vec{v} \times \vec{w}$  的向量方向



# 外積向量算法的物理意義(3)

$$\vec{v} \times \vec{w} = \begin{bmatrix} v1 \\ v2 \\ v3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w1 \\ w2 \\ w3 \end{bmatrix}$$

$$= \det \begin{pmatrix} i & v1 & w1 \\ j & v2 & w2 \\ k & v3 & w3 \end{pmatrix}$$

$$= i(v2w3 - v3w2) + j(v1w3 - v3w1) + k(v1w2 - v2w1)$$

$$\text{向量}(ai + bj + ck) = \begin{bmatrix} v2w3 - v3w2 \\ v1w3 - v3w1 \\ v1w2 - v2w1 \end{bmatrix}$$

$$\vec{v} \times \vec{w} = \vec{p}$$

vector

With length 2.5

Perpendicular to  
the parallelogram

